



Китаев Иван Андреевич

Мужчина, 24 года, родился 18 сентября 2002

+7 (965) 0279917 — Телеграм - @kitaev_project

ivankitaev@list.ru — предпочитаемый способ связи

telegram: @kitaev_project

Проживает: Москва, м. Деловой центр

Гражданство: Россия, есть разрешение на работу: Россия

Готов к переезду: Санкт-Петербург, готов к командировкам

Желаемая должность и зарплата

UX/UI-дизайнер / Product designer / Продуктовый дизайнер

210 000 ₹ на руки

Специализации:

— Дизайнер, художник

Тип занятости: полная занятость

Формат работы: гибрид, удалённо, на месте работодателя

Желательное время в пути до работы: не имеет значения

Самозанятость: Нет

Медкнижка: Есть

Опыт работы — 5 лет 7 месяцев

Февраль 2023 —
Сентябрь 2026
3 года 8 месяцев

CRTEX

Информационные технологии, системная интеграция, интернет

• Разработка программного обеспечения

Product Designer / UX/UI Дизайнер

Проектировал финансовые продукты и внутренние B2B-системы: от пользовательских сценариев до проверки реализации перед релизом. Основной проект — Aifory Pro, финансовая платформа с веб- и мобильными интерфейсами. Работал с продакт-менеджерами, аналитиками и разработчиками.

- Упростил регистрацию в Aifory Pro. По результатам анализа интерфейса и продуктовой аналитики предложил перенести обязательную KYC-верификацию с этапа входа к операциям, где необходимо подтверждение личности. Сократил путь примерно с 10 до 3–4 шагов. После внедрения доля пользователей, получивших доступ к продукту, выросла с 54% до 68% (+14 п. п.).

- Переработал покупку USDT за рубли. На юзабилити-тестах исходного сценария только 7 из 16 участников смогли самостоятельно выполнить задачу. Спроектировал два пути покупки: с главной страницы и через пополнение USDT-кошелька рублями, затем проверил решения на повторных тестах. После релиза доля новых пользователей, обменявших RUB на USDT в течение 24 часов после пополнения, выросла с 37% до 65% (+28 п. п.).

- Создал дизайн-систему Aifory Pro с нуля: 50+ переиспользуемых компонентов, семантические цветовые токены, состояния и варианты. Подготовил документацию и правила использования для дизайнеров и разработчиков. Система стала основой веб- и мобильных интерфейсов продукта.

- Спроектировал P2P-сервис с нуля: создание и проведение сделок, чат участников, статусы операций и интерфейсную логику безопасности. Довёл дизайн до реализации совместно с

командой; сервис вышел в продакшен.

- В роли единственного дизайнера спроектировал веб- и мобильное приложение для сотрудников обменных пунктов. Вместе с аналитиками собрал процессы из Telegram, Excel и бумажных документов в единый сценарий обработки заявок. Проработал интерфейсы кассиров, казначеев и менеджеров с передачей задач между ролями. Продукт запущен и используется в операционной работе.

- В составе дизайн-команды проектировал внутреннюю CRM Aifory Pro: управление пользователями, проверку KYC, обработку финансовых операций и инструменты поддержки. Система вышла в продакшен.

До Aifory Pro работал над Spargus — продуктом для рекламодателей и вебмастеров. Как единственный дизайнер разработал информационную архитектуру, User Flow, прототипы и UI для обеих ролей, параллельно собрал дизайн-систему.

Август 2022 —
Февраль 2023
7 месяцев

Symbiosis

UX/UI-дизайнер / Product designer

Спроектировал адаптивную мобильную версию Symbiosis — DeFi-платформы для обмена криптовалют между блокчейн-сетями. Работал в продуктовой команде под руководством Senior Product Designer.

- Адаптировал существующую веб-платформу под мобильные устройства. Сохранил логику продукта, переработав компоновку экранов, иерархию информации и расположение элементов управления.

- Основное внимание уделил ключевому пути пользователя: подключению криптокошелька и обмену токенов (Swap). Проработал эти сценарии с учётом небольшого экрана и мобильного взаимодействия.

- Адаптировал компоненты дизайн-системы для мобильных интерфейсов. Согласовывал поведение элементов и ограничения реализации с разработчиками, проверял готовые экраны на тестовом стенде.

Мобильная версия вошла в релиз продукта.

Май 2022 —
Август 2022
4 месяца

Clearpool

Москва, clearpool.finance

Финансовый сектор

- Финансово-кредитное посредничество (биржа, брокерская деятельность, выпуск и обслуживание карт, оценка рисков, обменные пункты, агентства по кредитованию, инкассация, ломбард, платежные системы)

Product Designer

Работал над Clearpool — DeFi-платформой институционального кредитования. В команде под руководством Senior Product Designer отвечал за UI отдельных разделов и их мобильную адаптацию на основе готовых UX-спецификаций.

- Разработал интерфейсы главной страницы, кредитных рынков (Markets) и статистики, используя существующую дизайн-систему.

- Основная задача — сохранить читаемость финансовых данных на разных экранах. Адаптировал таблицы, графики и показатели под мобильные устройства: переработал компоновку и информационную иерархию, сохранив функциональность разделов.

- Подготовил макеты к разработке и проверял реализацию на тестовом стенде. Выявлял расхождения с дизайном и обсуждал исправления с разработчиками.

Разработанные интерфейсы вошли в релиз Clearpool.

Апрель 2022 —
Май 2022
2 месяца

Elcoin

Москва, elcoin.co.uk/

Информационные технологии, системная интеграция, интернет

- Разработка программного обеспечения
- Системная интеграция, автоматизация технологических и бизнес-процессов предприятия, ИТ-консалтинг

UX/UI-дизайнер / Product designer

Самостоятельно спроектировал лендинг для привлечения заявок из рекламного трафика — от структуры и содержания до проверки сайта после запуска.

- Выстроил последовательность блоков и путь посетителя к заявке. Подготовил несколько дизайн-концепций и прототипов, представил их заказчику и согласовал направление.
 - Разработал финальный UI и мобильную версию: типографику, композицию, навигацию и интерфейсные элементы.
 - Напрямую работал с заказчиком, обсуждал обратную связь и дорабатывал решения. После релиза провёл Design QA.
- Сайт вышел в продакшен и использовался для привлечения заявок.

Апрель 2022 —
Май 2022
2 месяца

Везём колёса

Москва, vezemkolesa.ru

Автомобильный бизнес

- Автозапчасти, шины (розничная торговля)

UX/UI-дизайнер / Product designer

В составе дизайн-команды работал над интернет-магазином автомобильных шин. Отвечал за каталог, подбор по характеристикам, корзину и блок «Хиты продаж».

- Спроектировал подбор шин по техническим параметрам: логику фильтров, отображение результатов и представление характеристик товаров. Основная задача — помочь пользователю ориентироваться в ассортименте с большим количеством параметров.
 - Разработал интерфейсы каталога и корзины, связав выбор товара с дальнейшей работой с заказом. Подготовил UI блока популярных товаров.
 - Передавал макеты разработчикам, обсуждал технические ограничения и проверял реализацию перед запуском.
- Спроектированные разделы вошли в запущенный интернет-магазин.

Сентябрь 2021 —
Апрель 2022
8 месяцев

Kallos Soft

Москва, kallossoft.com

Информационные технологии, системная интеграция, интернет

- Интернет-компания (поисковики, платежные системы, соц.сети, информационно-познавательные и развлекательные ресурсы, продвижение сайтов и прочее)

UX/UI-дизайнер / Mobile designer / Product designer

Работал единственным дизайнером мобильных приложений для iOS и Android с подписочной моделью: AI Photo Enhancer, Blurito и Blur Booster. Отвечал за новые продукты и развитие существующих.

- Проектировал приложения с нуля: информационную архитектуру, User Flow, прототипы и UI. Разрабатывал онбординги, которые знакомили пользователей с возможностями обработки и улучшения фотографий.
- Перерабатывал и тестировал экраны подписки (Paywall): менял подачу преимуществ, визуальную иерархию и расположение элементов управления. У отдельных вариантов

выросла конверсия в нажатие на кнопку оформления подписки.

- В Blurito проработал сценарий неудачной загрузки изображения: добавил понятное состояние ошибки с объяснением проблемы и дальнейших действий.

- Использовал общие интерфейсные паттерны в приложениях компании, адаптируя их к задачам каждого продукта. Дополнительно разработал лендинг AI Photo Enhancer.

Интерфейсы приложений, онбординги и пейволлы вошли в релизы.

Июнь 2021 —
Сентябрь 2021
4 месяца

Finovation

Москва

Услуги для населения

- Игровой бизнес

UX/UI-дизайнер

Проектировал UX/UI отдельных разделов мобильных iGaming-приложений для iOS и Android.

- Работал над экранами событий, лентой сообщества и пользовательским портфелем: определял структуру контента, расположение элементов управления и переходы между разделами.

- Доводил пользовательские сценарии до финального UI, прорабатывая навигацию, типографику и визуальную иерархию.

- Учитывал требования App Store и ограничения публикации приложений этой категории при выборе интерфейсных решений.

Март 2021 —
Июнь 2021
4 месяца

Maverix

Москва

Услуги для населения

- Туристические компании

UX/UI-дизайнер / Product designer

Присоединился к travel-стартапу на этапе идеи. Самостоятельно разработал первоначальную концепцию мобильного приложения для поиска попутчиков и знакомств между путешественниками.

- Перевёл идею продукта в структуру приложения: определил основные разделы, пользовательские сценарии и логику переходов.

- Разработал визуальную концепцию и UX/UI ключевых экранов с механикой подбора пользователей.

- Собрал прототип, чтобы показать команде работу основных сценариев и подготовить продукт к разработке.

Спроектированные интерфейсы стали основой для начала разработки приложения.

Образование

Высшее

2028
Высшее

Санкт-Петербургский государственный лесотехнический университет имени С.М. Кирова, Санкт-Петербург

Лесоинженерный факультет, Лесоинженерное дело (инженер)

2020
Неоконченное
высшее

Санкт-Петербургский государственный архитектурно-строительный университет, Санкт-Петербург

Факультет городского строительства и жилищно-коммунального хозяйства, Промышленное и гражданское строительство (инженер, инженер-архитектор)

Повышение квалификации, курсы

2021

Дизайн мобильных приложений

Pangram, UX/UI Дизайнер

Навыки

Знание языков	Русский — Родной Английский — B1 — Средний
Навыки	UX Figma Онбординг Usability A/B тесты Прототипирование Atomic Design Material Design UX-исследования User Story Mapping Customer Journey Mapping User Persona User Interface User Flow User Experience Usability-тестирование User Story Human Interface Guidelines Создание дизайн-системы Продуктовые метрики Дизайн-ревью Адаптивный дизайн Wireframing Product design Redesign Component Audit

Опыт вождения

Имеется собственный автомобиль
Права категории B

Дополнительная информация

Рекомендации	START.RU Абдуллин Артур (Lead Product Designer)
Обо мне	Продуктовый дизайнер с опытом более 5 лет в веб- и мобильных продуктах. Основной фокус — fintech и B2B: финансовые операции, обмен криптовалют и внутренние системы для сотрудников. Сильнее всего мой опыт раскрывается в сложных сценариях: разобраться в процессе, найти лишние шаги и выстроить понятный путь пользователя. В Aifory Pro переработал регистрацию и покупку криптовалюты, создал дизайн-систему и спроектировал P2P-сервис с нуля. В работе опираюсь на продуктовую аналитику и юзабилити-тесты. Обсуждаю решения и ограничения с продакт-менеджерами и разработчиками, сопровождаю дизайн до релиза и проверяю реализацию.